

Sciences de l'archéologie pour tous

Des archéologues dévoilent au public les secrets de leur métier en lui proposant sur Internet des activités ludiques et éducatives libres d'accès.

**« Le bélier d'Antaka :
l'objet archéologique et
les méthodes de fouilles »**

<http://www.truelles-pixels.mom.fr>
accès libre

Un premier site Internet interactif pour le grand public vient d'être mis en ligne à Lyon par la Maison de l'Orient et de la Méditerranée (MOM), fédération de recherche CNRS – Université Lumière Lyon 2.

Il propose une initiation à la fouille archéologique à partir de données issues de leur recherche. Scénarisée de manière

ludique et interactive (animations, vidéos, jeux), cette approche permet de découvrir toute la gamme des activités et des métiers pratiqués sur un site archéologique. Elle aborde de fait des notions variées de géographie, d'histoire, de chronologie, de spatialisation, etc... autour desquelles sont proposés plusieurs types de ressources : lexique sous forme d'info-bulles, encyclopédie thématique, fiches-ateliers (faire soi-même),... et la possibilité de poser des questions aux scientifiques. Une présentation de la mission archéologique qui a fourni les données permet d'autre part de comprendre les enjeux et la démarche de la restitution patrimoniale.

Les sources archéologiques

La ville de **Mahasthan** au Bangladesh, au II^e siècle av. J.-C.

Mission franco-bangladaise du ministère français des Affaires étrangères

Des utilisations possibles en contexte scolaire

Ce site constitue aussi une ressource pour des applications en lien direct avec les disciplines scolaires. Une première expérience est proposée aux collèges du Rhône, en partenariat avec le centre départemental Érasme dans le cadre de l'espace numérique de travail « laclasse.com » qui permet une mutualisation des documents de travail et des échanges en lignes (weblog, chat, forum).

Les enseignants peuvent s'inscrire sur laclasse.com pour des projets de classes 2006-2007 (PAC, IDD,...). Il leur sera proposé, dans ce cadre, des ateliers en classe et des rencontres avec les chercheurs.

Centre Erasme

Centre d'expérimentation du multimédia du Département du Rhône

<http://www.erasme.org>

<http://www.laclasse.com>

Une collection de sites Internet en projet « Truelles & Pixels »

Prochain numéro

« Des animaux et des hommes :
le métier d'archéozoologue »

D'autres numéros en projet

Ce site est le numéro zéro d'un projet de collection de sites Internet « Truelles & Pixels » qui vise à contribuer à lutter contre la désaffection des jeunes pour les sciences en les abordant à travers un domaine qui fait rêver : l'archéologie et la recherche des origines. Cf. *dossier de presse*

Contact scientifique

Séverine Sanz, CNRS

Chantier multimédia de la MOM

Chef de projet de la collection « Truelles & Pixels »

téléphone : 04 72 71 58 27

severine.sanz@mom.fr

Contact communication

Claudine Maréchal, CNRS

Responsable du service communication

Maison de l'Orient et de la Méditerranée

téléphone : 06 16 25 50 14

relations-externes@mom.fr